



Video Master Class 3dsmax 2017 Architettura e Modificatori volume 8.0 Italiano CD Front

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2017 sono analizzate le tecniche di modellazione tramite modificatori parametrici. Il corso è composto da 2 volumi in un unico prodotto.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti:

Capitolo 1: i metodi per applicare un modificatori e le relazioni di istanza copia e reference, le impostazioni nel Modify stack e le opzioni di gestione dei modificatori, la gestione nella viewport e i tools di visualizzazione.

Gli oggetti parametrici e le metodologie di impostazione relazionate ai modificatori, gestione dei centri e del gizmo del modificatore.

La gestione dei limiti e i modificatori multipli.

Differenze di posizione dei modificatori nel Modify stack
utilizzo e analisi dei modificatori - bend - Xform - Taper
Stretch - Skew - Twist - Squeeze - Shell.

Esercizi di modellazione e introduzione al modificatore FFD Box

Esercizi di modellazione Parametrica con i modificatori.
La gestione delle sezioni tramite modificatori e spline.
Le animazioni dei modificatori, Rendering in Iray.

Capitolo 2: Analisi ed esercizi dei modificatori Substitute
Noise, Tesselate, Smooth, Ripple, Wave, Spherify, Push, Relax
Affect Region, Lattice, Displace, Preserve, Mirror.
Esercizi di modellazione Architettónica Parametrica.
Utilizzo dei modificatori in progetti di Design e Organici.
Esercizi di animazione fluidi tramite modificatori.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2017
Sono presenti 53 video avi codec xvid- risoluzione 1280 x 800
in modalità smart focus (zoom nelle zone di maggior importanza)
Il master ha una durata di 7 ore, lingua: italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2017

Indice delle lezioni :

- 001_3dsmax_Applicare i modificatori
- 002_3dsmax_Configurazione_sets_modificatori
- 003_3dsmax_Modifica_Configurazione
- 004_3dsmax_Strumenti Modify stack
- 005_3dsmax_Modify stack Menu Modificatori
- 006_3dsmax_Modificatori e Relazioni
- 007_3dsmax_Visualizzazione in Viewport e dipendenze
- 008_3dsmax_Suddivisione lati e Modificatori
- 009_3dsmax_Il Centro del Modificatore
- 010_3dsmax_Il Gizmo del Modificatore
- 011_3dsmax_Limiti e Bias del Modificatore
- 012_3dsmax_Modificatore Xform e Trasformazioni
- 013_3dsmax_Modificatore Xform e le Esportazioni
- 014_3dsmax_Ordine dei modificatori
- 015_3dsmax_Modificatore_bend

016_3dsmax_Modificatore_bend le Direzioni

017_3dsmax_Modificatore_Taper

018_3dsmax_Modificatore_Taper Limiti e Curve

019_3dsmax_Modificatore_Stretch_ Allunga

020_3dsmax_Modificatore_Skew_ Inclina

021_3dsmax_Modificatore_Twist_ Torsione

022_3dsmax_Modificatore_Squeeze_ Schiacciamento

023_3dsmax_Modificatore_Shell_ Spessore

024_3dsmax_Modificatore_Esercizio 1

025_3dsmax_Modificatore_Esercizio 1

026_3dsmax_Modificatore_Slice

027_3dsmax_Modificatore_Esercizio 2 la forma

028_3dsmax_Modificatore_Esercizio 2 Section

029_3dsmax_Modificatore_Esercizio 2 i Vetri

030_3dsmax_Modificatore_Esercizio 2 Le Travi

030B_3dsmax_Scena Finale Twist Tower Iray

031_3dsmax_Modificatore_Substitute_1

032_3dsmax_Modificatore_Substitute_Xref Animazione

033_3dsmax_Modificatore_Noise

034_3dsmax_Modificatore_Tessellate

035_3dsmax_Modificatore_Edit Poly

036_3dsmax_Modificatore_Smooth

037_3dsmax_Modificatore_UVW Mapping

038_3dsmax_Modificatore_e Dimensione File

039_3dsmax_Modificatori_Ripple

040_3dsmax_Modificatori_Wave
041_3dsmax_Modificatori_Spherify
042_3dsmax_Modificatori_Push
043_3dsmax_Modificatori_Relax
044_3dsmax_Modificatori_Esempi di Relax
045_3dsmax_Modificatore_Affect Region
046_3dsmax_Modificatore_Lattice
047_3dsmax_Modificatore_Lattice_Esercizio
048_3dsmax_Modificatore_Lattice_Esercizio_2
049_3dsmax_Modificatore_Displace
050_3dsmax_Modificatore_Displace_bitmap
051_3dsmax_Modificatore_Displace_bitmap
052_3dsmax_Modificatore_Preserve
053_3dsmax_Modificatore_Mirror

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il

corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin