



### **Video Corso 3ds max 2020 Plugin che Passione...**

In questo corso di 3ds max studieremo come potenziare la modellazione di 3ds max con plugin commerciali e gratuiti.

**Argomenti:** in questo corso studieremo nove strumenti per aumentare la produzione di modellazione di 3ds max tra plugin, modificatori e script.

Nel corso studieremo tutte le impostazioni dei plugin attraverso l'analisi delle varie opzioni ed esercizi pratici, nello specifico useremo:

PolySlice per tagliare le geometrie ed applicare in modo parametrico coordinate di mapping e Materiali.

Studieremo Rock Generator V2 per creare rocce parametriche di varie forme e misure; inoltre applicheremo il modificatore di proiezione per generare le Normal map mappe Normal su oggetti a basso numero di poligoni, tramite le rocce ad alta risoluzione.

Studieremo Radial Symmetry per realizzare cloni radiali adatti sia alla modellazione Hard Surface e sia alle Animazioni di Loghi o Astratte.

Studieremo Create Hole per generare velocemente fori sulle geometrie durante la modellazione Hard Surface.

Studieremo Boxify per costringere qualsiasi mesh ad un forma cubica.

Studieremo LabyrinthMaker per creare velocemente labirinti parametrici.

Studieremo Wire Mesh Generator per creare Reti Metalliche Poligonali con pochi click di mouse.

Studieremo Swirling per Deformare le Geometrie e creare onde parametriche su qualsiasi oggetto poligonale.

Studieremo Spline Fibers per generare cavi parametrici intrecciati ad una velocità mai vista.

Di seguito la classificazione delle risorse che useremo nel corso:

**Plugin e Script gratuiti utilizzati nel corso:** Boxify, LabyrinthMaker, Wire Mesh Generator, Swirling, Spline Fibers.

**Plugin e Script commerciali utilizzati nel corso:** PolySlicer, Rock Generator V2, Radial Symmetry, Create Holes.

Sono presenti 56 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080

Il corso ha una durata di 5 ore e 30 minuti in lingua: italiana

Allegate alle lezioni sono disponibili i file di 3ds max 2020 e 2018

Nota: Per seguire il corso è necessario possedere il plugin Sweep Pro per 3ds max, o la versione Free Sweep Profile

### **Indice delle lezioni :**

001\_Installazione PolySlicer

002\_Come Ottenere il PolySlicer

003\_PolySlicer e Direzione

004\_PolySlicer e Spessore Legno

005\_PolySlicer e Distanza Pannelli

006\_PolySlicer Il Dettaglio dei Lati

007\_PolySlicer e lo Smusso

008\_Orientamento Spline

009\_PolySlicer\_Rods e Washer

010\_PolySlicer\_Unwrap UVs

011\_PolySlicer Modellazione Sedia

012\_PolySlicer Unwrap Sedia

013\_PolySlicer Render in Art

014\_Avviare Rock Generator

015\_Parametri Base e Segmenti

016\_Parametri Base e Size

017\_Parameters Iterazioni

018\_Parameters e Seme

019\_Low Poly Vertex Count

020\_Modificatore di Proiezione

021\_Render To Texture Normali

022\_Parametri Interattivi

023\_Shape e Seme

024\_Shape e Intensità

025\_Shape e Dimensione

026\_Superficie e Dettaglio

027\_Modifica Manuale Forma

028\_Radial Symmetry Installazione

029\_Introduzione al Radial Symmetry

030\_Radial Symmetry\_Parametri Base

031\_Radial Symmetry\_Tubo

032\_Radial Symmetry\_Cerchione

033\_Radial Symmetry\_e Sfere

034\_Radial Symmetry Decorazione Statica

035\_Radial Symmetry Paint

036\_Radial Symmetry e Animazione

037\_Create Holes Installazione

038\_Create Holes e Selezione

039\_Create Holes Circle Main

040\_Create Holes Circle Deform

041\_Create Holes Circle Cap

042\_Create Holes Circle Subdivision

043\_Create Holes NGon

044\_Create Holes e Preset

045\_Boxify

046\_Labyrinth Maker

047\_Wire Mesh Generator

048\_Swirling Plane

049\_Swirling Primitive

050\_Spline Fiber Installazione

051\_Spline Fiber Shape e Point Cloud

052\_Spline Fibers Grow

053\_Spline Fibers Turns

054\_Spline Fibers Color and Material

055\_Spline Fibers Spline Setup

056\_Spline Fibers Esercizio

**Licenze scene contenute nel corso per la versione cd front in download:**

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.  
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.

completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni  
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.  
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activated through authorization.  
completed the download you ask for the password following the instructions  
attached readme to the file, sending your data through e-mail.  
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer  
appartente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.  
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer  
appartente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso  
per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma  
pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi  
pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.  
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle  
normative sul copyright © Marcello Pattarin