



Video Corso Art Render Guida Completa in 3ds max 2017 Volume 67 Cd Front

In questo Video Corso dedicato a 3dsmax è analizzato il nuovo motore di Rendering Art, sono inclusi 3 corsi in un unico video player versione cd front.

Argomenti:

capitolo 1: Art Rendering

Analisi dettagliata di tutte le impostazioni di rendering e illuminazione. Attraverso esercizi pratici e completi. Utilizzo dei nuovi sistemi di illuminazione SunPositioner, gestione dei Render Element, Trucchi luci Area, Illuminazione Realistica IBL Nuova Mappa Sky e modelli di Enviroment.

capitolo 2: Materiali Physical di Art Rendering

Analisi dettagliata di tutte le impostazioni dei nuovi Materiali Physical tramite esercizi pratici e mirati, studieremo i materiali standar e avanzati e tutti i preset inclusi nel programma. Concluso il corso sarete in grado di creare materiali metallici, vetrosi, legni, pietre e marmi, vernice auto e molto altro.

capitolo 3: Scene Converter

Analisi dettagliata di tutte le impostazioni del Scene Converter. Esempi di Rendering e personalizzazione dello script di conversione.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2017
Sono presenti 56 video avi codec xvid- risoluzione 1920 x 1080
in modalità smart focus (zoom nelle zone di maggior importanza)
Il master ha una durata di 6 ore e 15 minuti, lingua: italiano

Indice delle lezioni :

capitolo 1: Art Rendering

- 001_3ds max_ART_Compatibilità
- 002_3ds max_ART_Conversione
- 003_3ds max_ART_Target Quality
- 004_3ds max_ART_Analisi Qualità Rendering
- 005_3ds max_ART_Tempo e Iterazioni
- 006_3ds max_ART_Filtro Noise
- 007_3ds max_ART_Filtro Diametro
- 008_3ds max_ART_Luce Point Diametro
- 009_3ds max_ART_ActiveShade e Luce Point
- 010_3ds max_ART_Area Light
- 011_3ds max_ART_Motion Blur
- 012_3ds max_ART_Animate Noise
- 013_3ds max_ART_IBL Classico
- 014_3ds max_ART_IBL Ed Esposizione
- 015_3ds max_ART_IBL Matt Ombre
- 016_3ds max_ART_IBL Avanzato
- 017_3ds max_ART_IBL Scena Finale
- 018_3ds max_ART_Render Element
- 019_3ds max_ART_SunPositioner Manuale
- 020_3ds max_ART_Sun Weather Data File

- 021_3ds max_ART_Mappa Physical Sun e Sky
- 022_3ds max_ART_Relazione Sun ed Enviroment
- 023_3ds max_ART_Illuminazione Sky
- 024_3ds max_ART_Conversione Librerie

capitolo 2: Materiali Physical di Art Rendering

- 001_3ds max_ART_Colore Base e Weigth
- 002_3ds max_ART_Base e Roughness
- 003_3ds max_ART_Base e IOR
- 004_3ds max_ART_Base e Metalness
- 005_3ds max_ART_Trasparenza e Peso
- 006_3ds max_ART_Trasparenza Colore e Depth
- 007_3ds max_ART_Trasparenza Thin-Walled
- 008_3ds max_ART_Trasparenza Roughness
- 009_3ds max_ART_Scattering e Peso
- 010_3ds max_ART_Scattering e Profondità
- 011_3ds max_ART_Scattering e Scala
- 012_3ds max_ART_Emission
- 013_3ds max_ART_Anisotropismo
- 014_3ds max_ART_Anisotropismo Rotazione
- 015_3ds max_ART_ClearCoat
- 016_3ds max_ART_Underlyinig Roughness
- 017_3ds max_ART_Special Map
- 018_3ds max_ART_Advanced
- 019_3ds max_ART_Preset Finishes

020_3ds max_ART_Preset Non Metallic Material

021_3ds max_ART_Preset Transparent Material

022_3ds max_ART_Preset Metals

023_3ds max_ART_Preset Special

capitolo 3: Scene Converter

001_3ds max_Aprire i File di Scene Converter

002_3ds max_Scene Converter Opzioni Backup

003_3ds max_Analisi Scena Convertita

004_3ds max_Conversione Batch

005_3ds max_Conversione e Materiali

006_3ds max_Conversione e Selezione

007_3ds max_Scena Autodesk Material

008_3ds max_Conversione e Motori di Render

009_3ds max_Editor e Conversione

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up. Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activated through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer

appartente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin