



Iray in 3dsmax 2016 Rendering Volume 2.0 Cd Front

In questo Video corso dedicato a Iray in 3dsmax 2016 sono analizzate le procedure relative alle impostazioni di Rendering e Illuminazione.

I video corsi sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il video corso sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: la tecnologia Unbiased , le risorse Cuda e le Gpu. Compatibilità tecnologia Fermi e Kepler Maxwell.

Le impostazioni di rendering, controllo motion Blur e depth of field, Rendering interattivo in ActiveShade. Confronti tra Mental ray e Iray analisi e test trace Bounce.

Analisi e test Antialiasing e Displacement.

Analisi nuove Cautstiche.

Analisi e test Materiali Override.

Analisi controllo esposizione.

Analisi shader Matt ombre.

I procedimenti di utilizzo del Daylight System.

Analisi di Mr sun e Mr Sky, comprendere l'utilizzo dei sky model e del Mr Physical Sky in Iray, esercizi avanzati di illuminazione

tramite Mappa Sky e Hdri.

Gestione mappe HDRI e baking ambiente.

Gestione script mappe HDRI, String Option, filtri di rimozione Noise.

filtri di Bagliore, Sezione Interattiva, Displace Parametrico, Compressione

Texture, Confronto e prestazioni nuove Gpu serie 900.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016.

Sono presenti 45 video avi codec xvid- risoluzione 1280 x 800

in modalità smart focus (zoom nelle zone di maggior importanza)

Il master ha una durata di 8 ore in lingua italiano.

Indice delle lezioni :

001_Iray_3ds Max_Activare Iray_2016

002_Iray_3ds Max_Tecnologia Unbiased

002b_Iray_3ds Max_Scelta Scheda Video e Alimentatore_2016

003_Iray_3ds Max_Monitoraggio CPU e GPU

004_Iray_3ds Max_Utilizzo CPU e GPU tra Mental ray e Iray

005_Iray_3ds Max_Confronto Time e Iterazioni

006_Iray_3ds Max_Confronto_Velocità GPU e CPU

006b_Iray_3ds Max_Confronto_Gpu Velocità

007_Iray_3ds Max_Rendering_Unlimited e Iterazioni

008_Iray_3ds Max_Comparazione_Numero di Iterazioni_Classiche

009_Iray_3ds Max_Comparazione_Architectural e Classic Sampler

010_Iray_3ds Max_Bounce i Rimbalzi

011_Iray_3ds Max_Comparazione_Trace_Bounce

012_Iray_3ds Max_Bounce e Materiali

013_Iray_3ds Max_Caustic Sampler

014_Iray_3ds Max_ActiveShade

015_Iray_3ds Max_Filtri di Antialiasing

015a_Iray_3ds Max_Texture Compression

016_Iray_3ds Max_Displacement Introduzione

017_Iray_3ds Max_ Displacement Parametri

017b_Iray_3ds Max_Displacement Max Level

017c_Iray_3ds Max_Displacement Parametrico

018_Iray_3ds Max_ Material Override

018b_Iray_3ds Max_Nuovo Section

019_Iray_3ds Max_ Motion blur

020_Iray_3ds Max_Depth of Field

021_Iray_3ds Max_ Iray e Mental ray nel Daylighth System

022_Iray_3ds Max_Gestione Mr Sun e Mr Sky

023_Iray_3ds Max_Parametri MR Sun e MR Sky

024_Iray_3ds Max _Modelli di Mr Sky

025_Iray_3ds Max_ Impostazioni Avanzate Sky

026_Iray_3ds Max_Activare lo shader Matte

027_Iray_3ds Max_ Inserimento fotografico HDRI

028_Iray_3ds Max_HDRI e Risoluzione Pixel

029_Iray_3ds Max_ Inserimento Shader Matt

030_Iray_3ds Max_Gestione Shader Matt

031_Iray_3ds Max_Variazioni illuminazione Shader Matt

032_Iray_3ds Max_Script per HDRI

033_Iray_3ds Max_Esempio Rendering Script

034_Iray_3ds Max_String Option Risoluzione e Blur

035_Iray_3ds Max_String Option_Ambiente Sferico

036_Iray_3ds Max_String _Ambiente Posizione Intensità

037_Iray_3ds Max_String _Riflessione e Glossy

038_Iray_3ds Max_String Option_Rimozione Grana

039_Iray_3ds Max_String Option_Bagliore

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activated through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

È vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore. Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin