



Iray in 3dsmax 2016 Interior Volume 4.0 Cd Front

Video Master class dedicato a 3dsmax 2016 e il rendering di Interni.

Argomenti: analisi dettagliata dei sistemi di illuminazione in interni esempi pratici luci fotometriche, system day light, illuminazione HDRI Sky portal, dati di illuminazione EPW, file fotometrici IES. Comparazione qualità e velocità dei nuovi metodi si solver. Comparazione in esempi pratici schede video GTX 970 - GTX 780 TI GTX 570.

Gestione Materiali Arch & Design e Materiali Iray in scene di interni comparazione qualità e velocità tra i due differenti tipi di materiali. Esempi di mappe compatibili in iray. Rendering interattivo ActiveShade e trucchi per velocizzare il rendering. Analisi del consumo della Ram relativa alla scheda video ed esempi pratici su consumo dei poligoni, delle texture, delle risoluzioni del Rendering e dei mental ray Proxy, gestione della compressione Texture, utilizzo delle nuove fotocamere fisiche.

Esempi di rendering professionali di interni completi di illuminazione e materiali in differenti tipologie di interni. Post produzione in photoshop per rimuovere il disturbo e gestire il contrasto dei

dettagli tramite filtri esterni avanzati.

Esempi del nuovo visualizzatore Iray: gestione illuminazione, render element, shader, import ed export delle scene.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016

Sono presenti 47 video avi codec xvid- risoluzione HD 1280 x 800

in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza

Il master ha una durata di 6 ore in lingua italiana.

Nota: il video corso è una riedizioni aggiornata alla relase 3ds max 2016

Indice delle lezioni :

000_3ds Max_Introduzione al Corso New

001_3ds Max_Illuminazione Fotometrica

002_3ds Max_Quale ombra Utilizzare

003_3ds Max_Quale Solver Method Utilizzare

004_3ds Max_Luci Photometric Spherical

005_3ds Max_Luci Photometric Uniform Diffuse

006_3ds Max_Luci Photometric Spot

007_3ds Max_Luci Photometric IES

008_3ds Max_Shape Area e Shadow Sample

009_3ds Max_Comparazione Shape Area

010_3ds Max_Compatibilità Parametri Luci

011_3ds Max_Comparazione Gradi Kelvin

012_3ds Max_Illuminazione HDRI e Solver

013_3ds Max_Illuminazione Mista HDRI e Solver

014_3ds Max_Iray e le Sky portal

015_3ds Max_Sytem Daylighth e Luci Photometric

016_3ds Max_Materiali Arch & Design Diffusione

017_3ds Max_Materiali Arch & Design Riflessione

018_3ds Max_Materiali Arch & Design Glossiness

019_3ds Max_Materiali Arch & Design Glass

020_3ds Max_Mappe Compatibili in Iray

021_3ds Max_Materiali Arch & Design Compatibilità

022_3ds Max_Materiali Autodesk Compatibilità

023_3ds Max_Interno Studio e Solver

024_3ds Max_Conversione Arch & Design in Iray Material

025_3ds Max_Tips Interni e ActiveShade

026_3ds Max_Interni Arch & Design VS Iray Material

027_3ds Max_Utilizzo Ram e Frame Buffer New

028_3ds Max_Utilizzo Ram e Texture New

028b_3ds Max_Compressione Texture

029_3ds Max_Utilizzo Ram e Texture BN New

030_3ds Max_Utilizzo RamTexture Slate Editor New

031_3ds Max_Utilizzo Ram e Poligoni

032_3ds Max_Utilizzo Ram e Mental ray Proxy

032b_3ds Max_Rendering Interni New

033_3ds Max_Interno Day light Red Sofa

034_3ds Max_Riduzione Noise Photoshop

035_3ds Max_Coda di rendering in iray

036_3ds Max_Coda di rendering in iray 2

037_3ds Max_Visualizzatore Iray

038_3ds Max_Visualizzatore Iray e Luci

039_3ds Max_Visualizzatore Iray import Export

040_3ds Max_Interno Bagno HDRI

041_3ds Max_Illuminazione Bagno HDRI

042_3ds Max_Bagno Rendering Finale New

043_3ds Max_Iray Physical Camera

044_3ds Max_Iray Saluti e Conclusioni

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.

Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activated through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore. Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin