



Iray in 3dsmax 2016 Render Element Volume 1.0

In questo Video corso dedicato a Iray in 3dsmax 2016 sono analizzati i Render Element e le procedure relative alla post produzione in Photosop.

I video corsi sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il video corso sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: Gestione dei render element in iray in relazione a più comuni metodi di illuminazione, HDRI, System Day Light, luci fotometriche.

Analisi ed esempi pratici della post produzione base e avanzata. Gestione della riflessione, caustiche, diffusione, self illumination, trasparenza, luci e distinzione dei livelli di controllo in Photosop. Nuovi Render Element, espressioni per nome, Z Depth, Irradianza Normal, Luci, Oggetti.

Possibilità di illuminare la scena direttamente in post produzione in seguito alla generazione dei render element, oltre alla possibilità di calibrare riflessione, diffusione e tutti i componenti del rendering definitivo.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016
Sono presenti 29 video avi codec xvid- risoluzione 1280 x 800
in modalità smart focus (zoom nelle zone di maggior importanza)
Il master ha una durata di 3 ore e 40 minuti in lingua italiano.

Indice delle lezioni :

001_3dsmax_Introduzione Scena Caustiche

002A_3dsmax_Filtro Render Element New

002_3dsmax_Illuminazione Render Element

003_3dsmax_Render Element Materiali

004_3dsmax_Post Produzione Scena Caustiche

005A_3dsmax_Render Element Interni New

005_3dsmax_Render Element Interni

006_3dsmax_Post Produzione Interni

007_3dsmax_Problemi del Day Light System

008_3dsmax_Render Element e Day Light System

009_3dsmax_Post Produzione Day Light System

010_3dsmax_Maschera e Render Element

011_3dsmax_Post Produzione Maschera

012_3dsmax_Iray e Maschera Alternativa

012B_3dsmax_Nuovo Iray Alpha

013_3dsmax_Render Element Luci Area e Web

014_3dsmax_Post produzione Luci Area e Web

015_3dsmax_Render Element Diffusione Riflessione

016_3dsmax_Post Produzione Diffusione Riflessione

017_3dsmax_Luci e Render Element Custom LPE

018_3dsmax_Post Produzione Luci Custom LPE

019_3dsmax_Linguaggio delle Espressioni

020_3dsmax_Oggetti e Render Element Custom LPE

021_3dsmax_Render Element Irradianza

022_3dsmax_Render Element Normal

023_3dsmax_Render Element Z Depth 1

024_3dsmax_Render Element Z Depth 2

025_3dsmax_Post Produzione Z Depth

026_3dsmax_Conclusione e Anticipazioni

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin