



Vray Next Global Materiali 1 3ds max Volume 8

In questo Video Master class dedicato a Vray in 3ds max studieremo i materiali di Vray Next.

Argomenti: analisi dettagliata del Materiale Vraymaterial e suoi parametri nel rendering in gpu di vray next, studieremo come si comportano i materiali comparati nel rendering in gpu e cpu, scopriremo come creare materiali convincenti con il minimo sforzo tramite la nuova relase di vray Next

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2019 e 2016
Sono presenti 40 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080
Il Corso ha una durata di 4 ore in lingua italiana

Requisiti di sitema: 3ds max 2016 e Vray Next 4.02 o Superiore.

Nota: il Corso è registrato nella relase di 3ds max 2019 e compatibile con le altre relase di 3ds max.

Indice delle lezioni :

- 001_Materiale Vray e Diffusione
- 002_Materiale Vray e Roughness
- 003_Diffusione e Mappe
- 004_Materiale Vray e Opacità
- 005_Materiale Vray e Selfillumination
- 006_Riflessione e Intensità
- 007_Riflessione IOR e Colore
- 008_Riflessione e Glossiness
- 009_Riflessione e Shader BRDF
- 010_Riflessione e Texture
- 011_Riflessione e Plastica
- 012_Riflessione e Mappa Falloff
- 013_Riflessione e Color Map Mono
- 014_Riflessione e Color Map RGB
- 015_Riflessione e Anisotropia 1
- 016_Riflessione e Anisotropia 2
- 017_Trasparenza e Materiale
- 018_Trasparenza e IOR
- 019_Trasparenza e Glossiness
- 020_Trasparenza e Abbe Number
- 021_Trasparenza Colore Semplice
- 022_Trasparenza Colore Fog
- 023_Trasparenza e Fog Bias

024_Trasparenza e Dimensione Oggetti
025_Trasparenza e Max Depth
026_Translucenza Impostazione Scena
027_Translucenza e Modelli
028_Translucenza e Coefficiente Scatter
029_Translucenza Front e Back
030_Translucenza e Moltiplicatore
031_Translucenza e Colore Back
032_Translucenza e Spessore
033_Translucenza e Mappa Back
034_Bump e GPU
035_Bump e CPU
036_Normal Bump CPU e GPU
037_Diffusione e Gradiente
038_Materiale Marmo
039_Materiale Pietra
040_Materiale Legno

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions

attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin