



Video Master Class 3dsmax 2016 Lo Spazio 3D volume 16.0 Italiano

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2016 sono analizzati gli strumenti e tools di gestione dello spazio 3d.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: gli strumenti di navigazione della viewport, la gestione delle griglie per movimenti di precisione, comprensione dello spazio globale di 3dsmax e spazio relativo degli oggetti 3d, come utilizzare gli assi degli oggetti, gestire il movimento con le costrizioni alle direzioni, impostare e comprendere le coordinate di sistema, la relazione del pivot point alle coordinate di sistema, utilizzo dei pivot Working, la griglia ausiliaria per costruire oggetti 3d nello spazio, la gestione delle unità di 3dsmax nei progetti architettonici e design, strumenti di navigazione interattiva nella viewport, esempi di resa realistica in viewport e introduzione al rendering e workflow in mental ray, esempi di utilizzo degli strumenti di trasformazione muovi, ruota e scala e opzioni del gizmo, trucchi per misurare gli oggetti le linee e preparazione alla esportazione degli oggetti 3d, la gestione avanzata dei pivot per creare rotazioni e movimenti.

Nuovi tools di allineamento oggetti.
Tutti gli argomenti sono illustrati tramite esercizi pratici
inerenti esempi di architettura e design.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016.
Sono presenti 44 video avi codec xvid- risoluzione 1200 x 900
in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza
Il master ha una durata di 4 ore in lingua: italiana.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2016

Indice delle lezioni :

3dsmax_000_Presentazione Corso

3dsmax_001_Zoom e Zoom All

3dsmax_002_Zoom_extend

3dsmax_003_Zoom_Region e Z

3dsmax_004_Field of View

3dsmax_005_Pan e Walk Through

3dsmax_006_Orbita

3dsmax_007_Movimenti con Tastiera

3dsmax_008_Griglie e Spazio

3dsmax_009_Intersezione Griglie

3dsmax_010_Centro Globale

3dsmax_011_Assi e Movimenti Precisi

3dsmax_012_Axis Constraints

3dsmax_013_Move Tranform Type-in

3dsmax_014_Cordinate di Sistema

3dsmax_015_Pivot Oggetto

3dsmax_016_Cordinate di Sistema Parent

3dsmax_017_Cordinate di Sistema Locali

3dsmax_018_Affect Pivot Only

3dsmax_019_Working Pivot

3dsmax_020_Cordinate di Sistema Pick

3dsmax_021_Cordinate di Sistema Grid e Autogrid

3dsmax_022_Opzioni Home Grid

3dsmax_023_Unit_set_up_inches e Cm

3dsmax_024_Open file e Unità di Sistema

3dsmax_025_Non Cambiate le Unità di Sistema

3dsmax_026_Merge e Unità di Sistema

3dsmax_027_Steering_Wheels

3dsmax_028_Steering_Wheels_Opzioni

3dsmax_029_View Cube

3dsmax_030_Viewport Realistica

3dsmax_031_Viewport Sole Cielo e Sfondo

3dsmax_032_Select_Move_Gizmo

3dsmax_033_Select_Rotate_Gizmo

3dsmax_034_Select_Scale_Gizmo

3dsmax_035_Transform Type-in e Trasformazioni

3dsmax_036_Scala e Xform

3dsmax_037_Misurare le Distance

3dsmax_038_Tape Measure

3dsmax_039_Misurare le Curve

3dsmax_040_La Porta e il Pivot

3dsmax_041_Modifica del Pivot

3dsmax_042_Opzioni Working Pivot

3dsmax_043_Strumento Select and Place

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione.
completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni
allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.
Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization.
completed the download you ask for the password following the instructions
attached readme to the file, sending your data through e-mail.
You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso.
La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin