



Video Master Class 3dsmax 2017 Compound Object 1 volume 4.0 Italiano

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2017 sono illustrati i compound object dedicati alla modellazione e animazione.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: gestione ed esercizi dei compound object Morph Mesh, BlobMesh, Connect.
Integrazione avanzata modificatore Morpher per animazioni facciali, costruzione di interfacce dedicate all'animazione dei target Morpher, utilizzo del Attribute Holder e Parameter Editor.
Animazione e impostazioni di rendering in Mental ray dedicate ai sistemi particellari, animazione di fluidi e oggetti poligonali.
Le nuove booleane di 3ds max 2017.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2017.
Sono presenti 28 video avi codec xvid- risoluzione 1280 x 800 in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza. Il master ha una durata di 3 ore e 15 minuti in lingua: italiana.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2017

Indice delle lezioni :

001_3dsmax_Introduzione Compound Object

002_3dsmax_Creazione oggetti Morph

003_3dsmax_Inserire i Morph Target

004_3dsmax_Inserire Chiavi Animazione Morph Target

005_3dsmax_Preview Animazione Morph Target

006_3dsmax_Animazione Finale Morph Target

007_3dsmax_Compound Object Mesher

008_3dsmax_Mesher e Modificatori

009_3dsmax_Mesher e Particle Flow

010_3dsmax_Compound Object BlobMesh

011_3dsmax_BlobMesh Soft Selection e Parametri

012_3dsmax_BlobMesh spline Helper

013_3dsmax_BlobMesh e Particle System

014_3dsmax_BlobMesh e Particle Flow

015_3dsmax_BlobMesh Esercizio

016_3dsmax_Compound Object Connect

017_3dsmax_Modificatore Morpher Viso

018_3dsmax_Attribute Holder e Parameter Editor

019_3dsmax_Attribute Holder e Wire Parameters

020_3dsmax_Connect e Attribute Holder

021_3dsmax_Compound Object Shape Merge

022_3dsmax_Esercizio Shape Merge

023_3dsmax_Preparazione Poligoni Conform

024_3dsmax_Compound Object Conform

025_3dsmax_Estrusione Object Conform

026_3ds max_Nuove Booleane 2017

027_3ds max_Nuove Booleane e Livelli

028_3ds max_Nuove Booleane e Vertici

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up. Il file 3dsmax possono essere utilizzati per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore. Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin