



Video Master Class 3dsmax 2016 Particle System 2 volume 38 Italiano

Video Master class dedicato ai Sistemi Particellari e Particle Flow in 3dsmax 2016 capitolo 2.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: Analisi dettagliata dei sistemi particellari Array, Blizzard Cloud, utilizzo dei materiali particellari, esercizi realizzazione di fumo, scritte animate, collisioni, esplosioni, fluidi. Introduzione a Particle flow e analisi della struttura parametrica di questo sofisticato sistema particellare, analisi e utilizzo di operatori, eventi e test.

Esempi di generazione di nascita particelle, rotazione, velocità, posizione, forze space warp, collisioni, moltiplicazioni particelle, creazione materiali, allineamento alle viewport.

Esercizi pratici nella realizzazione composta di molteplici effetti di collisione e conseguente generazione di detriti e scie fumogene, utilizzo di razzi dinamici per generare un reale inseguimento intelligente del bersaglio in movimento. Parametri di rendering e creazione animazione.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016
Sono presenti 46 video avi codec xvid- risoluzione 1200 x 900
in modalità smart focus (zoom nelle zone di maggior importanza)
Il master ha una durata di 5 ore 30 Minuti_lingua: italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla relase 3ds max 2016

Indice delle lezioni :

3dsmax_000_Presentazione Corso

3dsmax_001_Particle Array Oggetto e Frammenti

3dsmax_002_Particle Array Veicolo e Frammenti

3dsmax_003_Particle Array Esercizio Frammenti

3dsmax_004_Bomba Esercizio Frammenti

3dsmax_005_Particle Array Preset

3dsmax_006_Particle Array Esercizio Testo Animato

3dsmax_007_Blizzard Bufera

3dsmax_008_Particle Cloud Nuvola Velivoli

3dsmax_009_Particle Cloud Nuvola Profumo

3dsmax_010_Particle Age

3dsmax_011_Particle Motion Blur e Fotocamera

3dsmax_012_Fumo e Maschera Photoshop

3dsmax_013_Fumo Velivolo Mr

3dsmax_014_Blur_Fumo Velivolo Mr

3dsmax_015_Creazione_Particle Flow

3dsmax_016_Struttura_Particle Flow

3dsmax_017_Particle Flow_Render

3dsmax_018_Particle Flow_Birth_Nascita

3dsmax_019_Particle Flow_Position Icon

3dsmax_020_Particle Flow_Speed_Velocita
3dsmax_021_Particle Flow_Rotation
3dsmax_022_Particle Flow_Shape_Forma
3dsmax_023_Particle Flow_Display_Delete
3dsmax_024_Particle Flow_Forza e Space Warp
3dsmax_025_Particle Flow_Gestione_Operatori
3dsmax_026_Particle Flow_Creazione_Operatori
3dsmax_027_Particle Flow_Test_Collisione
3dsmax_028_Particle Flow_Verifica_Test_Collisione
3dsmax_029_Particle Flow_Spawn_Collisione
3dsmax_030_Particle Flow_Spin
3dsmax_031_Particle Flow_Position_Object
3dsmax_032_Particle Flow_Speed_Icon
3dsmax_033_Particle Flow_Wind_Turbolenza
3dsmax_034_Particle Flow_Materiale
3dsmax_035_Particle Flow_Scalare le Particelle
3dsmax_036_Particle Flow_Shape_Facing
3dsmax_037_Particle Flow_Rendering
3dsmax_038_Particle Flow_Inseguimento
3dsmax_039_Particle Flow_Find_Target
3dsmax_040_Particle Flow_Esplosione_Spawn
3dsmax_041_Particle Flow_Fumo_Esplosione
3dsmax_042_Particle Flow_Scia_Razzi
3dsmax_043_Particle Flow_Oggetti_Istanza
3dsmax_044_Particle Flow_Shape_Camera_Materiali

Licenze scene contenute nel corso:

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.
Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin