



## **Video Master Class 3dsmax 2016 Mp Particle Flow Cd front Volume 46 Italiano**

In questo Video Master class dedicato a 3dsmax 2016 sono analizzate le MP Particle Flow e i suoi modificatori.

I master class sono illustrati in una trattazione chiara e completa. Completato il master sarete in grado di gestire i molteplici argomenti trattati nelle video lezioni.

Argomenti: gestione in dettaglio delle mParticles Flow, mP Buoyancy, mP Drag, mP Force, mP Shape, mP Solvent, mP Switch, mP World, Birth Grid, Birth Stream, mP Collision, mP Glue, mP InterCollision. Analisi dei nuovi modificatori associati alle Particelle PFlow Collision Shape, Particle Skinner, Particle Face Creator. Animazione e Rendering di oggetti complessi tramite le Particle e Modificatori.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file 3dsmax 2016. Sono presenti 61 video avi codec xvid- risoluzione 1280 x 800 in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza. Il master ha una durata di 7 ore 40 minuti lingua: italiano.

Nota: il video corso è una riedizione aggiornata alla release 3ds max 2016

## **Indice delle lezioni :**

- 001\_Struttura MP Particle Flow
- 002\_Rapporto Icon Size e Volume
- 003\_Grid Size e Densità Particelle
- 004\_Griglia Non Uniforme e Densità
- 005\_Posizione Casuale Particelle
- 006\_Griglia Mesh Volume
- 007\_Shape Forma
- 008\_MpShape Covex Hull
- 009\_MpShape Bounce Rimbalzo
- 010\_MpShape Collision Shape
- 011\_MpShape Frizione
- 012\_MpShape Massa Particelle
- 013\_MpShape Interpenetrazione Particelle
- 014\_MpShape Gruppi Collisione
- 015\_Mp World e Gravità Terra Luna
- 016\_Mp World Direzione Gravità
- 017\_Mp World Limite Area Simulazione
- 018\_Mp World Locale e Globale
- 019\_Mp World Bake Animazione
- 020\_Mp World Parametri Avanzati
- 021\_Mp World Esercizio Qualità SubFrame
- 022\_Birth Group\_Nascita Gruppo
- 023\_Birth Stream\_Nascita Fiume
- 024\_Esercizio Birth Stream e Istanza Particelle

025\_Mp Force e Space Warp

026\_Mp Drag Rallentare

027\_Mp Buoyancy Galleggiamento

028\_Mp Buoyancy Plane

029\_Mp Switch Interruttore

030\_Mp Collision Test

031\_Mp Particles InterCollision Test

032\_Mp Particles Glue Rigido e Flessibile

033\_Mp Glue e Tips Mp Drag

034\_Mp Glue Rigido e Solver Factor

035\_Mp\_Glue Rigido\_Semplificato e Tempo Continuo

036\_Mp\_Glue Binding Impostazioni

037\_Mp\_Glue Binding Impostazioni 2

038\_Mp\_Glue Binding Avanzato Gap

039\_Mp\_Glue Bake e Unbake

040\_Mp\_Prepariamo il Doppio Glue

041\_Mp\_Glue Rottura Breake

042\_Mp\_Glue Brake Forza Continua

043\_Mp\_Glue Test Trasformazione

044\_Mp\_Glue Deflettore e Terreno

045\_Mp\_Glue Distanza Minima e Massima

046\_Mp\_Glue Estensione e Molla

047\_Mp\_Glue Posizione Ancora

048\_Mp\_Glue Ancora Rigida Solver

049\_Mp\_Solvent Taglio Glue

050\_Modificatore PF Flow Collisione  
051\_Modificatore Collisione Poligoni  
052\_Particle Face Creator\_Tempo  
053\_Particle Creator\_Parametri e Dissolvenza  
054\_Particle Creator\_Dissolvenza Animata  
055\_Applicare il Modificatore Skinner  
056\_Skinner Particelle di Controllo  
057\_Skinner Influenza e Distanza Particelle  
058\_Skinner Strappo Binnding  
059\_Skinner Strappo Break e Offset  
060\_Esercizio Glue e Skin Fotocamera  
061\_Rendering Finale Fotocamera

#### **Licenze scene contenute nel corso:**

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.

Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail.

Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activates through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi

forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito,  
la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore  
Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite  
alle normative sul copyright © Marcello Pattarin