



## Twinmotion 2020.2 e 2021.1 Corso Completo Volume 1.0 Cd Front

In questo corso di Twinmotion studieremo come utilizzare il programma al meglio sia in versione Trial che Full.

**Argomenti:** Questo corso è dedicato a tutte quelle persone che vogliono utilizzare il real time facilmente nei loro progetti architettonici e design, senza la necessità di utilizzare procedimenti complessi come in Unreal, in poche ore sarete pienamente operativi per realizzare i vostri progetti, con la stessa tecnologia offerta da Unreal, ma ad un semplicità sorprendente.

In questo corso dedicato a Twinmotion Versione 2020.2 e superiore, studieremo come utilizzare il programma in tutte le sue funzioni.

Saranno utilizzate sia la versione Trial che la versione commerciale per una panoramica completa, studieremo le preferenze del programma, la gestione dei percorsi animati per personaggi, auto, biciclette e percorsi personalizzati; tutta la gestione della vegetazione; come inserire dati geografici di città di tutto il mondo all'interno della nostra scena con una semplice cattura 3D dei volumi.

Utilizzeremo inoltre i nuovi strumenti di animazione applicati ad oggetti e personaggi; vedremo tutte le librerie dei materiali e le impostazioni PBR degli stessi per una corretta visualizzazione della scena in real time; saranno analizzate tutte le fonti di illuminazioni, sia naturali che artificiali, spaziando dai sistemi solari e localizzazione

alle luci fotometriche ies e volumetriche.

Nel corso studieremo tutte le librerie di oggetti facenti parte di una corposa flotta di oggetti 3d già pronti all'uso, sia statici che animati, inoltre vedremo i sistemi particellari e la gestione dei liquidi sempre in real time; nel parco di contenuti saranno disponibili anche effetti audio per aumentare il realismo delle nostre scene; non mancheranno tools per il paint 3d interattivo, lo sculpt di terreni e contenuti sia naturali come piante, fiori, rocce, personaggi animati e statici; oltre a tutti gli oggetti di fornitura domestica come, cucine, soggiorni, bagni; per spaziare poi in veicoli animati e statici quali auto, bici, veicoli industriali, aerei etc.

Nella sezione render studieremo come creare sia immagini, che video e presentazioni interattive; studieremo inoltre come codificare i video in modalità 3d per essere fruiti sui social network o piattaforme video youtube; gli ambienti creati saranno navigabili interattivamente con i più comuni strumenti quali joypad, mouse tastiere o visori.

Nel corso saranno analizzate le gestione della scena, relative ai più comuni state set e ai nuovi Phasing, inoltre vedremo come esportare i contenuti in risoluzioni 2K e 4k sia video che statici, tra le due versioni del programma, Trial e licenza Commerciale Full e l'analisi dei contenuti extra Megascans.

Studieremo Inoltre gli aggiornamenti della relase 2021.1 presenti nelle sezioni aggiuntive.

Allegate alle lezioni sono disponibili i file di Twinmotion 2020.2 e 2021.1 Sono presenti 110 video avi codec xvid- risoluzione HD 1920 x 1080 in modalità smart focus zoom nelle zone di maggior importanza Il master ha una durata di 12 ore in lingua italiana.

### **Indice delle lezioni :**

001\_Introduzione a Twinmotion

002\_Preferenze e Qualità

003\_Percorsi Personaggi

004\_Percorsi Auto e Biciclette

005\_Percorsi Personalizzati

006\_Dipingere la Vegetazione

007\_Distribuire la Vegetazione

008\_Acquisite dati Geografici

009\_Personaggi ed Animali

010\_Rotori e Personaggi  
011\_Aperture Porte e Personaggi  
012\_Cancelli Animati e Auto  
013\_Rotazioni e Traslazioni  
014\_Gestione Materiali e Librerie  
015\_Materiali e Condizioni Metereologiche  
016\_Materiali e Riflessioni  
017\_Materiali e Liquidi  
018\_Materiali e Neon  
019\_Materiali e Video  
020\_Materiali e Categorie  
021\_Materiali e Texture PBR  
022\_Locazione e illuminazione  
023\_Lighting illuminazione Scena  
024\_Luci e Lampioni  
025\_Tipologie di Luci  
026\_Riflessioni Alba e Tramonto  
027\_Riflessioni del Sole  
028\_Librerie Home  
029\_Librerie City  
030\_Librerie Decalcomanie  
031 Sistemi Particellari  
032\_Oggetti Water  
033\_Suoni ed Effetti Audio  
034\_Porte Intelligenti

035\_Auto e Autobus

036\_Barche

037\_Aereoplani

038\_Moto e Biciclette

039\_Veicoli Edili

040\_Camion US ed EU

041\_Section Cube

042\_Note e Misurazioni

043\_Landscapes e Paint

044\_Landscapes e Sculpt

045\_Import FBX da 3dsmax

046\_Import Skp e Percorsi Texture

047\_Fotocamera e Impostazioni

048\_Catturare e Salvare Immagini

049\_Creare e Salvare Video

050\_Creare e Salvare le Presentazioni

051\_Creazione Video 3D

052\_Creazione immagine 3D

053\_Creazione Video 360

054\_Caricare i Video 360 su Youtube

055\_Creazione Video 360 3D

056\_Creazione Panorama 8k

057\_Cartelle Creazione e Gestione

058\_State Set Creazione e Gestione

059\_Render Immagini e State Set

060\_Phasing e Render

061\_Tips Video 4k Versione Trial

062\_Analisi Scena Finale

063\_Twinmotion e Megascan

064\_Materiali e Collezioni

065\_Decalcomanie

066\_Imperfezioni Displacement e Brush

067\_Download Oggetto da Megascan

068\_Importare in Twinmotion i dati Megascan

069\_Fiori e Materiali Megascan

070\_Maschera di Opacità Megascan

071\_Materiale Stone Megascan

072\_Road Map Twinmotion

073\_Esercizio Materiali

074\_Terreno Flat

075\_Piante Scatter

076\_Alberi e Prati

077\_Pietre

078\_Persone Animate

079\_Animali

080\_Effetti Audio

081\_Illuminazione e Stagioni

082\_Come Disinstallare Twinmotion

083\_Texture e Corretta Luminosità

084\_Sky Dome Garage

085\_Sky Dome di Twinmotion

086\_Sky Dome da 3ds max a Twinmotion

### **Lezioni Bonus 2020.2**

087\_Tips Import FBX e Materiali

088\_Tips Requisiti di Sistema per Twinmotion

089\_Tips Lampioni Nottturni e Nuova Esposizione

090\_Tips Posizione Camera

### **Lezioni Aggiornamento 2021.1**

001\_Twinmotion 2021.1 Novità Barra di Navigazione

002\_Stili Material in Viewport

003\_Nuovi Oggetti Home Ginnastica

004\_Nuovi Personaggi 3D Statici

005\_Nuovi Alberi 3D e Colori

006\_Panoramica 3D Asset Quixel Megascans

007\_Come Scaricare un 3D Asset Quixel

008\_I Materiali Surface Quixel Megascans

009\_Come Cancellare i Quixel Megascans

010\_Come Cercare un Quixel Megascans

011\_Percorso Personalizzato Quixel Megascans

012\_Importare le User Library

013\_Asset Palazzo Neoclassico

014\_Creazione Primo Piano

015\_Creazione Secondo Piano

016\_Pareti Interne

017\_Vetri e Riflessioni

018\_Rendering in 4K

019\_Licenza File di Esercizio

020\_Nuovi Filtri Twinmotion 2021.1

### **Licenze scene contenute nel corso:**

Le video lezioni di questo master sono strettamente personali, non possono essere usate per scopi commerciali o essere cedute a terzi è vietata la duplicazione in qualsiasi forma, è consentita la copia personale per fini di back up.

Il file 3dsmax possono essere usate per scopi commerciali.

Importante: il prodotto deve essere attivato tramite autorizzazione. completato il download richiedete la password seguendo le istruzioni allegate al file readme, inviando i vostri dati tramite e-mail. Riceverete i dati di attivazione nei giorni successivi.

Important: the product must be activated through authorization. completed the download you ask for the password following the instructions attached readme to the file, sending your data through e-mail. You will receive the data of activation in the next days.

Il video corso può essere installato e visionato unicamente su un computer appartenente alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso. La licenza prevede la possibilità di installare il corso, su un secondo computer appartenente sempre alla stessa persona che ha eseguito l'acquisto o attivato il corso per esigenze di viaggio lavoro studio etc.

è vietato cedere a terzi il contenuto dei video corsi, la divulgazione in qualsiasi forma pubblica o privata, è vietata la vendita, il noleggio, il prestito, la proiezione in luoghi pubblici o privati senza autorizzazione scritta dell'autore.

Non rispettando il divieto sarete perseguibili nei termini di legge riferite alle normative sul copyright © Marcello Pattarin